

Dossier Familias

ESCUELA DE VERANO 2024

ODISEA

en el



OLIMPO

¡Emoción y
diversión!



ALVENTUS

actividades escolares

ESCUELA DE VERANO

ODISEA en el OLIMPO

La escuela de verano “ODISEA EN EL OLIMPO” permite a los alumnos y alumnas participar en actividades atractivas y divertidas, hacer nuevos amigos y desarrollar competencias importantes como el trabajo en equipo, la comunicación e incluso el liderazgo.

EDUCACIÓN INFANTIL
Y PRIMARIA

JUNIO, JULIO Y SEPTIEMBRE
DEL AÑO 2024

La creatividad juega un papel fundamental en el desarrollo de las sesiones de esta escuela, permitiendo a los niños/as expresarse por sí mismos, desarrollar habilidades de resolución de problemas y aumentar su confianza y autoestima.

Además, este proyecto permite a los alumnos/as mantener una **rutina saludable** participando en actividades físicas y desarrollando hábitos saludables (de higiene y alimentación), de los que se beneficiarán a lo largo de toda su vida.

En nuestra escuela, favorecemos **juegos y actividades en pequeños grupos** que no son tan habituales el resto del año, lo que resulta motivador para los niños y niñas.

Por otro lado, la escuela de verano facilita a las familias la **conciliación familiar** durante las vacaciones escolares, permitiéndoles ofrecer a sus hijos/as una actividad divertida, pedagógica y de calidad que se ajuste a sus horarios laborales y necesidades.



BENEFICIOS Y OBJETIVOS DE ESTA ESCUELA

- **Desarrollar la competencia de aprender y la socio-afectiva, integrada por:**

- Promover el trabajo de autoconocimiento en los alumnos y alumnas.
- Desarrollar la inteligencia emocional y la empatía.
- Fomentar el trabajo en equipo y la interdependencia positiva entre los participantes para la consecución de objetivos comunes.
- Promover el desarrollo de la autonomía en función de la edad.
- Desarrollar la participación activa y la consciencia de la importancia de las normas como instrumento para facilitar la convivencia.

- **Promover hábitos de vida saludable** (nutrición, ejercicio físico, higiene...) perdurables en la vida del participante.

- **Lograr el compromiso creativo de los alumnos con la narrativa y las actividades propuestas.** Es decir, conseguir que no se limiten solo a seguir instrucciones de los monitores.

- **Desarrollar la creatividad y la resolución de problemas.**

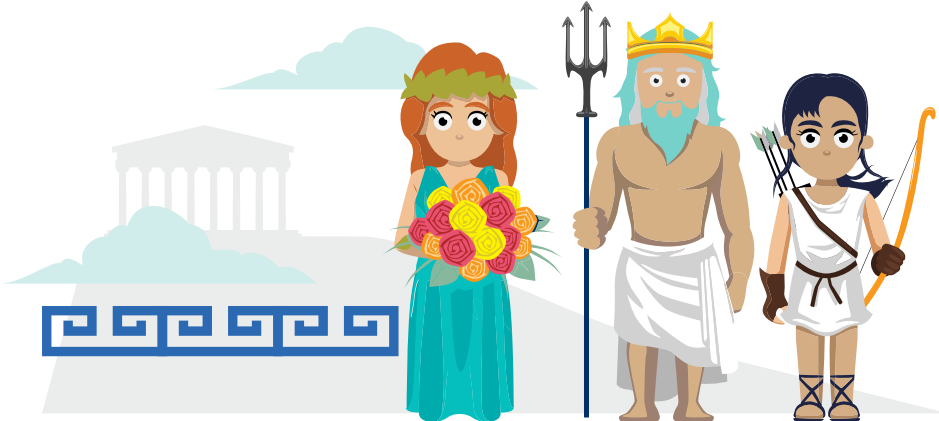
METODOLOGIA

La metodología de la escuela de verano se basa en estos principios:

- **Inclusión** de todos los participantes en las actividades.
- **Flexibilidad.** Las actividades propuestas para la escuela se adaptarán a las características de cada Colegio/ Centro.
- **Autoconocimiento y metacognición.** Se fomentará el conocimiento y concienciación sobre uno mismo y los propios procesos de aprendizaje.
- **Gamificación.** La gamificación consiste en el uso de elementos lúdicos en situaciones que, a priori, no tienen por qué serlo, como en el caso de la educación. La escuela de verano incorporará en su metodología elementos de juegos como la narrativa, las mecánicas y recompensas.
- **Aprendizaje cooperativo.** A lo largo de las semanas de la escuela de verano, se plantearán retos de forma diaria a los participantes que deberán resolver en pequeños grupos. Se designarán roles en estos equipos para favorecer la dinámica de trabajo en los mismos y se les dotará de herramientas que potenciarán su autonomía y facilitarán la resolución de conflictos.

NARRATIVA Y ELEMENTOS GAMIFICADORES

En el Monte Olimpo, ha ocurrido un eclipse celestial que ha dejado el lugar sumido en una oscuridad profunda. Los dioses, confundidos y asustados e intuyendo que una gran amenaza se cierne sobre ellos, deciden abandonar su reino y esconderse por el mundo de los humanos, llevando consigo a muchas criaturas mitológicas para protegerlas.



Los Oráculos, unos sabios ancianos dotados de visiones y premoniciones, ven lo que ha sucedido en el Olimpo y deciden intervenir reuniendo un grupo de héroes y heroínas a los que guiar para restaurar el equilibrio perdido.

Nuestro grupo de héroes y heroínas reciben su misión: “Tendréis que encontrar a los dioses más poderosos y a sus criaturas y convencerles de volver al Monte Olimpo para unir sus fuerzas y enfrentar la oscuridad que ha provocado el eclipse celestial”.

Los Oráculos les ayudarán en su viaje. Les indicarán, misión a misión, la ubicación de estos dioses, algunos consejos para ganarse su confianza e información sobre los puntos fuertes y las debilidades de las criaturas mitológicas. Además, al inicio de la aventura, les permitirán elegir entre tres tipos de huevos brillantes de los que, a medida que avance la misión, nacerán criaturas que los acompañarán en su aventura.

Lo que en un principio parece un problema exclusivo al Monte Olimpo se amplía a muchos otros grupos de dioses a lo largo del planeta. ¿Qué hay detrás de este eclipse celestial? ¿Cómo podremos reunir a tal cantidad de dioses y criaturas repartidas por todo el planeta?

Se realizarán asambleas, actividades, juegos de patio, gymkhanas, audiciones y visionados, etc., donde la música y el color serán el hilo temático principal.

Ten en cuenta que las actividades propuestas pueden variar en función de las necesidades del grupo y de los espacios disponibles.

¿ESTÁIS PREPARADOS?

La escuela contará con un sistema propio de **gamificación** consistente en:

RECOMPENSAS

NARRATIVAS

que representarán los avances en la trama.

RECOMPENSAS DE PODER ESPECIAL

que los héroes y heroínas podrán ir consiguiendo a medida que alcancen logros específicos y que les permitirán tener un poder especial. Este poder supondrá un beneficio en el momento que decidan utilizarlo.

NIVELES DE EXPERIENCIA

que se otorgarán a final de cada semana en función de las acciones realizadas por los participantes durante la misma. Los alumnos/as se iniciarán en el nivel 1 y avanzarán por los mismos cada semana del campamento.

HORARIOS DE UN DÍA TIPO

Servicio de desayunos (opcional, ver horario en circular web)

ACTIVIDADES DE MAÑANA: 9:00 A 11:30H

- **9.00h - 9.30 h (30 minutos): Recibimiento y Reunión de héroes y heroínas:** Se recibirá a los héroes y heroínas y se hará una pequeña asamblea para ver qué día es y cómo se sienten. Se hablará sobre el planing del día conectando con lo vivido en la jornada anterior.
- **9.30h - 10.30h (60 minutos): Progreso en la Odisea:** Se plantea la narrativa del día por medio de la presentación de un reto que deberán resolver de forma grupal. Una vez superado, avanzarán en la expedición.
- **10.30h - 11.30h (60 minutos): El entrenamiento del héroe y heroína:** Se trabajará la psicomotricidad de los participantes por medio de juegos grupales, insistiéndoles en la importancia de su desarrollo físico para conseguir mantenerse sano en todas las expediciones.



Almuerzo y Tiempo Libre: 11:30 a 12:00h Es el momento que tendrán los alumnos/as para tomar el almuerzo que Alventus les proporcionará e interactuar libremente con sus compañeros.

ACTIVIDADES DE MEDIODÍA: 12:00 A 14:00H

- **12.00 - 13.00h. (60 minutos): English:** Practicaremos inglés haciendo énfasis en la comunicación oral. Las sesiones de inglés estarán directamente relacionadas con la narrativa de la escuela de verano. De esta forma, se fomenta la motivación por el aprendizaje de la lengua inglesa.
- **13.00 - 14.00h. (60 minutos): La intuición del héroe y heroína:** Se trabajará la creatividad desde el arte y la artesanía. También se hará un trabajo específico de autoconocimiento y emociones.

Comida: 14:00 a 15:30h

ACTIVIDADES DE TARDE: 15:30 A 17:00H

- **15.30 - 17.00 h. (90 minutos): La sabiduría del héroe y heroína:** Se trabajarán diferentes conceptos y funciones ejecutivas como la atención, la memoria, la percepción visual... Se hará por medio de retos, juegos, manipulación de objetos, juegos de mesa y películas.

TEMPORALIZACIÓN

A continuación, ofrecemos un breve detalle de la temática que inspirará las actividades de cada semana de Escuela de Verano.

MISIÓN 1 (24-28 DE JUNIO):

La sabiduría de Atenea y los vientos de Hermes.

MISIÓN 2 (1-5 DE JULIO):

Los bosques de Artemisa y el mar de Poseidón.

MISIÓN 3 (8-12 DE JULIO):

El Puente Arcoíris de Heimdall y el martillo de Thor.

MISIÓN 4 (15-19 DE JULIO):

La creatividad de Pele y el cielo de Tagaloa.

MISIÓN 5

(22-26 Y 29-31 DE JULIO):

Las plumas de Quetzalcóatl y el regreso de la luz daremos diferentes técnicas de modelado y escultura con diferentes materiales.





ALVENTUS

actividades escolares

Para cualquier consulta
contáctanos en

ACCESO FAMILIAS



en **www.grupoalventus.com**

Si aún no eres alumno/a de Alventus,
puedes contactarnos a través de:

info@grupoalventus.com

Síguenos a través de: